



Calcul Mental

Notice d'utilisation

Version 1.0



1. Présentation

Calcul Mental est une application éducative de calcul mental pour environnement scolaire Linux. La fenêtre s'ouvre en plein écran ; naviguez entre les activités avec la barre du haut.

2. Activité Monnaie

Mode « Composer une somme »

La consigne affiche un montant à atteindre. **Glissez** les pièces et billets depuis la zone du bas vers la zone de travail pour composer exactement cette somme. Un **clic droit** sur une pièce posée la renvoie dans la barre. Cliquez  **Valider** pour vérifier. Le résultat s'affiche en bas du canvas.

Mode « Rendre la monnaie »

L'énoncé indique le montant remis par le client et le montant des achats. Composez graphiquement la monnaie à rendre en glissant les bonnes pièces/billets. Le billet remis par le client est affiché dans la zone de travail.

Options communes

Valeur entière	Supprime les centimes dans les exercices
Lire	Lit le nom de la pièce à voix haute au survol
Monnaie	Choisit la devise parmi les dossiers disponibles
Max	Valeur maximale de la somme générée

 La lecture audio nécessite les fichiers .mp3 correspondants dans le dossier de la devise.

3. Activité Distance

Une droite numérique horizontale affiche deux points A (rouge) et B (vert). Calculez $B - A$ et saisissez le résultat dans le champ de saisie. Appuyez sur Entrée ou  Valider pour vérifier.

Valeurs entières	Génère uniquement des valeurs entières
Valeur max	Borne supérieure de l'axe

4. Structure des fichiers de monnaie

```
Monnaie/  
Euros/  
symbole.txt ← contient le symbole (ex : €)  
0.01.svg ← image de la pièce de 1 centime  
0.50.svg ← image de la pièce de 50 centimes  
1.svg ← image de la pièce de 1 €  
10.svg ← image du billet de 10 €  
0.50.mp3 ← audio « cinquante centimes » (optionnel)
```

Les images peuvent être en SVG, PNG ou JPG. Le nom du fichier (sans extension) doit correspondre à la valeur numérique. Utilisez le point comme séparateur décimal (0.50.svg, pas 0,50.svg).

|  Pour ajouter une devise, créez un sous-dossier dans Monnaie/ avec un fichier symbole.txt.

5. Configuration

Sauvegardée automatiquement dans :

```
~/.config/calcul_mental/config.ini  
  
[monnaie]  
courante=0 # index de la devise choisie  
max_val=20 # valeur max des exercices  
entiere=false # valeurs entières uniquement  
lire=false # lecture audio au survol  
  
[distance]  
regle_px=20 # valeur max de l'axe
```

6. Raccourcis

Poser une pièce	Glisser depuis la barre vers la zone de travail
Reprendre une pièce	Glisser depuis la zone de travail
Supprimer une pièce posée	Clic droit
Valider	Bouton  Valider ou touche Entrée (distance)
Nouvel exercice	Bouton  Nouvel exercice